21. Počítačové sítě – Topologie, prvky, software

* Základy
  + Síť
    - Spojení několika počítačů
    - První sítě byly pouze mezi pár počítači (většinou armádní nebo univerzitní počítače)
    - Internet až mnohem později
    - Peer-to-peer / client-server
  + Přenos
    - Ethernet – kroucený pár
    - Bluetooth
    - IR
    - USB
* Topologie
  + Kruh (ring)
  + Hvězda (star)
  + Strom (tree)
  + Sběrnice (bus)
* Prvky
  + Počítač
    - Uživatel
    - Server
  + Repeater
  + Modem
  + Switch
  + Router
  + AP
* Software